Cazuri de utilizare si scenarii

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-1: Adăugare utilizator | | |
| Actor Principal | Administrator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Administratorul se loghează la sistem , vizualizează și completează formularul pentru adăugarea unui nou utilizator, apoi adaugă utilizatorul în sistem. | | |
| Moment Declanșator | Administratorul indică adăugarea un utilizator. | | |
| Precondiții | Administratorul este logat în sistem. | | |
| Post condiții | Administratorul a primit confirmarea de la Sistem sau o excepție privind motivul eșecului adăugării. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Administratorul introduce username, nume, tipul utilizatorului. 2. Administratorul apasă butonul Adaugă. 3. Sistemul preia datele despre utilizator, îl adaugă și trimite Administratorului mesaj de confirmare al adăugării. 4. Sistemul afișează mesajul. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Adăugare utilizatori multipli:   1. Administratorul cere să adauge un alt utilizator. 2. Se continuă cu pasul 1 din scenariul normal. | | |
| Excepții | Dacă administratorul introduce un username care deja există, sistemul îi va trimite un mesaj de eroare la adăugare utilizator anunțându-l că trebuie să dea un alt username pentru acel cont. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-2: Modificare Utilizator | | |
| Actor Principal | Administrator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Administratorul se loghează la sistem, selectează utilizatorul căruia i se vor modifica datele, vizualizează datele existente și le modifică cu date noi, apoi modifică utilizatorul din sistem. | | |
| Moment Declanșator | Administratorul indică modificare unui utilizator. | | |
| Precondiții | Administratorul este logat la sistem. | | |
| Post condiții | Administratorul a primit confirmarea de la Sistem sau o excepție privind motivul eșecului modificării. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Administratorul selectează un utilizator, modifică informațiile acestuia. 2. Administratorul apasă butonul Modifică. 3. Sistemul preia noile date despre utilizator, face modificările pentru utilizatorul respectiv și trimite Administratorului mesaj de confirmare a modificării. 4. Sistemul afișează mesajul. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Modificare utilizatori multipli:   1. Administratorul cere să modifice un alt utilizator. 2. Se continuă cu pasul 1 din scenariul normal. | | |
| Excepții | Dacă noul username pentru utilizator există deja, sistemul va afișa un mesaj de eroare, anunțându-l pe administrator că acel username nu este disponibil. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-3: Ștergere Utilizator | | |
| Actor Principal | Administrator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Administratorul se loghează la sistem, selectează utilizatorul căruia i se va șterge contul, vizualizează un mesaj de confirmare, apoi șterge utilizatorul din sistem. | | |
| Moment Declanșator | Administratorul indică ștergerea unui utilizator. | | |
| Precondiții | Administratorul este logat în sistem. | | |
| Post condiții | Administratorul a primit confirmarea de la Sistem. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Administratorul selectează un utilizator. 2. Administratorul apasă butonul Șterge. 3. Sistemul preia datele despre utilizator, îl șterge și trimite Administratorului mesaj de confirmare a ștergerii. 4. Sistemul afișează mesajul. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Stergere utilizatori multipli:   1. Administratorul cere să stearga un alt utilizator. 2. Se continuă cu pasul 1 din scenariul normal. | | |
| Excepții | Nu există. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-4: Logare Utilizator | | |
| Actor Principal | Verificator/Programator/Administrator= Utilizator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Utilizatorul vizualizează fereastra de logare, introduce credențialele de logare apoi se loghează apăsând butonul corespunzător. | | |
| Moment Declanșator | Utilizatorul deschide aplicația de logare. | | |
| Precondiții | Sistemul este pornit. | | |
| Post condiții | Utilizatorul este autentificat în Sistem sau o excepție privind motivul eșecului autentificării. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Utilizatorul introduce username, parolă. 2. Utilizatorul apasă butonul Autentificare. 3. Sistemul preia datele despre utilizator,   și îl autentifică în cadrul său.   1. Se deschide fereastra corespunzătoare utilizatorului. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Nu există. | | |
| Excepții | 1. Dacă username-ul introdus nu există, sistemul va afișa un mesaj de eroare, cerâd recompletarea câmpului. 2. Dacă parola introdusă nu este corectă, utilizatorul este atenționat să introducă din nou parola cu mai multă atenție. 3. Dacă unul din spațiile username sau parolă nu sunt completate, sistemul va afișa un mesaj de eroare. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-5: Vizualizare lista utilizatori | | |
| Actor Principal | Administrator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Administratorul se loghează și accesează pagină pentru vizualizarea utilizatorilor. | | |
| Moment Declanșator | Administratorul indică vizualizarea listei de utilizatori. | | |
| Precondiții | Administratorul este logat la sistem | | |
| Post condiții | Se vizualizează lista cu utilizatorii din sistem sau un mesaj dacă nu există utilizatori în Sistem. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Administratorul apasă butonul corespunzător pentru vizualizarea utilizatorilor. 2. Sistemul afișează lista tuturor utilizatorilor. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Nu există. | | |
| Excepții | Se afișează un mesaj corespunzător, dacă în Sistem nu există utilizatori. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-6: Înregistrare bug | | |
| Actor Principal | Verificator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Verificatorull se loghează , deschide și vizualizează formularul pentru înregistrare bug-uri, îl completează cu date , apoi salvează înregistrarea. | | |
| Moment Declanșator | Verificatorul indică înregistrarea unui bug. | | |
| Precondiții | Verificatorul este logat în sistem. | | |
| Post condiții | Verificatorul a primit confirmarea de la Sistem  sau o excepție privind motivul eșecului înregistrării. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Verificatorul introduce denumire bug,descriere bug în câmpurile corespunzătoare. 2. Verificatorul apasă butonul Înregistrează bug. 3. Sistemul înregistrează bug-ul și trimite mesaj corespunzător de confirmare Verificatorului. 4. Sistemul afișează mesajul. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Inregistrare bug-uri multiple:   1. Verificatorul cere înregistrarea unui alt bug. 2. Se continua cu pasul 1 din scenariul normal. | | |
| Excepții | Dacă denumire bug sau descriere bug lipsește, câmpurile corespunzătoare sunt goale, Verificatorul primește un mesaj de eroare în care este anunțat că trebuie să completeze câmpurile. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-7: Vizualizare lista bug-uri | | |
| Actor Principal | Verificator/Programator= Utilizatorul | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Utilizatorul se loghează , deschide și vizualizează lista tuturor bug-urilor din sistem. | | |
| Moment Declanșator | Utilizatorul indică vizualizarea listei de bug-uri. | | |
| Precondiții | Utilizatorul este logat în sistem. | | |
| Post condiții | Lista bug-urilor este vizualizată de Utilizator sau un mesaj dacă nu există bug-uri. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Sistemul încarcă în memorie bug-urile și le afișează sub forma unui tabel sau a unei liste. 2. Utilizatorul vizualizează lista bug-urilor. 3. Bug-urile care au fost asignate spre reparare unui anumit programator, apar în fereastra sa (a programatorului) afișate pe fundal roșu. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Nu există. | | |
| Excepții | Se afișează un mesaj corespunzător dacă nu există bug-uri. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-8: Eliminare/Reparare bug | | |
| Actor Principal | Programator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Programatorul se logheaza in sistem, selectează din lista de bug-uri asignate cel pe care vrea să-l rezolve, încarcă rezolvarea pentru a putea fi verificată. | | |
| Moment Declanșator | Programatorul indică în lista bug-urilor pe cel pe care îl va rezolva. | | |
| Precondiții | Utilizatorul este logat în sistem. | | |
| Post condiții | Programatorul a primit confirmarea de la Sistem. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Programatorul selectează un bug. 2. Programatorul apasă butonul Repară bug. 3. Sistemul verifică stadiul bug-ului și îi asignează stadiul reparat, trimițând un mesaj de confirmare Verificatorului. 4. Bug-ul ajunge în lista bug-urilor rezolvate a Verificatorilor. 5. Sistemul afișează mesajul. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Repară bug-uri multiple   1. Programatorul cere din nou vizualizarea listei de bug-uri. 2. Se continua cu pasul 1 din scenariul normal. | | |
| Excepții | Nu există. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-9: Asignare bug programator | | |
| Actor Principal | Verificator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Verificatorul se loghează , vizualizează lista tuturor bug-urilor și a tuturor programatorilor din sistem, selectează un programator și un bug și îl asignează. | | |
| Moment Declanșator | Utilizatorul indică asignarea unui bug. | | |
| Precondiții | Utilizatorul este logat în sistem. | | |
| Post condiții | Verificatorul a primit confirmarea de la Sistem sau o excepție privind motivul eșecului. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Verificatorul selectează un bug și un programator. 2. Verificatorul apasă butonul Asignează bug. 3. Sistemul verifică preia datele și în lista Programatorului referit, bug-ul va aparea pe fundal roșu, trimițând un mesaj de confirmare Verificatorului. 4. Sistemul afișează mesajul. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Asignare bug-uri mutiple:   1. Verificatorul selectează un programator și mai multe bug-uri. 2. Se continua cu pasul 2 din scenariul normal. | | |
| Excepții | Dacă bug-ul este deja asignat programatorului selectat, Verificatorul va primi un mesaj de eroare din partea sistemului, indicând că acel bug a fost asignat deja respectivului programator. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-10: Vizualizare listă bug-uri rezolvate de programator. | | |
| Actor Principal | Verificator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Verificatorul se loghează , vizualizează lista tuturor bug-urilor rezolvate de programatori. | | |
| Moment Declanșator | Verificatorul indică vizualizarea bug-urilor rezolvate . | | |
| Precondiții | Verificatorul este logat în sistem. | | |
| Post condiții | Se afișează lista bug-urilor rezolvate sau un mesaj de eroare conținând motivul erorii. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Programatorul apasă butonul Vizualizare bug-uri rezolvate. 2. Sistemul afișează într-un tabel/listă bug-urile rezolvate de programatori. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Nu există. | | |
| Excepții | Dacă nu există bug-uri rezolvate de programatori, sistemul va trimite un mesaj de informare corespunzător. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-11: Testare cod aferent unui bug. | | |
| Actor Principal | Verificator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Verificatorul se loghează , vizualizează lista tuturor bug-urilor rezolvate de programatori, selectează un bug și îl testează. | | |
| Moment Declanșator | Verificatorul indică testarea unui bug. | | |
| Precondiții | Verificatorul este logat în sistem. Verificatorul a deschis lista bug-urilor rezolvate de programatori. | | |
| Post condiții | Programatorul a primit confirmarea de la Sistem. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Verificatorul selectează un bug din lista bug-urilor rezolvate. 2. Verificatorul apasă butonul Testează. 3. Sistemul verifică codul aferent bug-ului selectat și îl șterge din lista bug-urilor rezolvate, asignându-I stadiul închis. 4. Sistemul trimite un mesaj de confirmare Verificatorului. 5. Sistemul afișează mesajul. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Testare bug-uri multiple:   1. Verificatorul cere testarea unui alt bug. 2. Se continuă cu pasul 1 din scenariul normal. | | |
| Excepții | Se afisează un mesaj corespunzător dacă nu există bug-uri rezolvate. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-12: Adaugare pas | | |
| Actor Principal | Verificator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Verificatorul se loghează , vizualizează lista pasilor existenti si selecteaza adaugare pas. | | |
| Moment Declanșator | Verificatorul indică adaugarea unui pas. | | |
| Precondiții | Verificatorul este logat în sistem. Verificatorul a deschis lista pasilor | | |
| Post condiții | Programatorul a primit confirmarea de la Sistem. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Verificatorul introduce denumire pas, descriere pas în câmpurile corespunzătoare. 2. Verificatorul apasă butonul Înregistreazăpas. 3. Sistemul înregistrează pas-ul și trimite mesaj corespunzător de confirmare Verificatorului. 4. Sistemul afișează mesajul. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Aduagare pasuri multiple:   1. Verificatorul cere adugarea unui alt bug. 2. Se continuă cu pasul 1 din scenariul normal. | | |
| Excepții | Se afisează un mesaj corespunzător dacă pasul deja exista. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-13: Stergere pas | | |
| Actor Principal | Verificator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Verificatorul se loghează , vizualizează lista pasilor existenti si selecteaza stergere pas. | | |
| Moment Declanșator | Verificatorul indică stergerea unui pas. | | |
| Precondiții | Verificatorul este logat în sistem. Verificatorul a deschis lista pasilor | | |
| Post condiții | Programatorul a primit confirmarea de la Sistem. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Verificatorul selectează un pas. 2. Verificatorul apasă butonul Șterge. 3. Sistemul preia datele despre pas, îl șterge și trimite Verificatorului mesaj de confirmare a ștergerii. 4. Sistemul afișează mesajul. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Stergere pasuri multiple:   1. Verificatorul cere stergerea unui alt bug. 2. Se continuă cu pasul 1 din scenariul normal. | | |
| Excepții | Se afisează un mesaj corespunzător dacă pasul nu a putut fi sters. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-14: Modificare pas | | |
| Actor Principal | Verificator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Verificatorul se loghează , vizualizează lista pasilor existenti si selecteaza modificare pas. | | |
| Moment Declanșator | Verificatorul indică modificarea unui pas . | | |
| Precondiții | Verificatorul este logat în sistem. Verificatorul a deschis lista pasilor | | |
| Post condiții | Programatorul a primit confirmarea de la Sistem. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Verificatorul selectează un pas. 2. Verificatorul apasă butonul Modifica. 3. Verificatorul modifica datele corespunzatoare. 4. Sistemul preia datele despre pas, îl modifica și trimite Verificatorului mesaj de confirmare a modificarii. 5. Sistemul afișează mesajul. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Modificare pasuri multiple:   1. Verificatorul cere modificarea unui alt bug. 2. Se continuă cu pasul 1 din scenariul normal. | | |
| Excepții | Se afisează un mesaj corespunzător dacă pasul nu a putut fi modificat. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-14: Vizualizare pasi | | |
| Actor Principal | Verificator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Verificatorul se loghează , selecteaza vizualizarea lista pasilor existenti . | | |
| Moment Declanșator | Verificatorul indică vizualizarea pasilor.. | | |
| Precondiții | Verificatorul este logat în sistem. | | |
| Post condiții | Programatorul a primit confirmarea de la Sistem. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Verificatorul selectează vizualizarea pasilor. 2. Sistemul afișează pasii. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Nu exista. | | |
| Excepții | Se afisează un mesaj corespunzător dacă nu exista pasi. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID si Nume | B-14: Modificare pas | | |
| Actor Principal | Verificator | Actori Secundari | Sistem |
| Descriere | Verificatorul se loghează , vizualizează lista pasilor existenti si selecteaza modificare pas. | | |
| Moment Declanșator | Verificatorul indică modificarea unui pas . | | |
| Precondiții | Verificatorul este logat în sistem. Verificatorul a deschis lista pasilor | | |
| Post condiții | Programatorul a primit confirmarea de la Sistem. | | |
| Flux de evenimente  (scenariu normal) | 1. Verificatorul selectează un pas. 2. Verificatorul apasă butonul Modifica. 3. Verificatorul modifica datele corespunzatoare. 4. Sistemul preia datele despre pas, îl modifica și trimite Verificatorului mesaj de confirmare a modificarii. 5. Sistemul afișează mesajul. | | |
| Flux de evenimente  (scenarii alternative) | Modificare pasuri multiple:   1. Verificatorul cere modificarea unui alt bug. 2. Se continuă cu pasul 1 din scenariul normal. | | |
| Excepții | Se afisează un mesaj corespunzător dacă pasul nu a putut fi modificat. | | |